



COMUNE DI LUCCA



LUCCA CITTÀ
DEL FUMETTO

CON IL PATROCINIO DI:
Presidenza del Consiglio
del Ministro
Ministero per i Beni e le
Attività Culturali
Ministero dell'Ambiente e
della Tutela del Territorio
Regione Toscana



LUCCA GAMES 2006

Venti volte a Lucca Games... con le vele spiegate al vento!

Vele spiegate per una Lucca Games che si rinnova, cresce e si presenta in grande stile per celebrare la sua XX edizione. La nuova location ha infatti consentito un nuovo assetto alla rassegna, più uniforme e omogenea, che presenterà il magico mondo del gioco e del fantastico con un'unica imponente struttura: una hall espositiva di oltre seimila metri quadri (ancora 500mq in più rispetto allo scorso anno), nel quale saranno raccolti tutti gli attori del palcoscenico ludico italiano. Ulteriormente potenziati gli spazi per il gioco libero con l'area del wargame storico che torna ad avere una connotazione tutta indipendente. Un'edizione questa che conferma il trend internazionale di Lucca e l'apertura verso il settore videoludico. Si aggiungono infatti al carnet della rassegna lucchese un espositore del gioco da tavolo alla tedesca, la Lauwergames, e l'Atari in prima fila a presentare le novità per la stagione 2006/07. Un quadro quindi che va sottolinea, se ce ne fosse stato bisogno la sempre maggiore capacità di attrazione della manifestazione verso tutti gli universi del gioco.

In questo contesto, la collocazione di Lucca Games sotto le Mura oltre a rendere ancor più suggestivo il festival, consentirà di irrobustire e lanciare nuovi e grandi progetti sul ruolo dal vivo. In attesa quindi di questi grandiosi annunci, ecco che, come ogni anno alla fine di luglio, vi presentiamo i principali eventi e gli ospiti d'onore: un tris d'assi per festeggiare la ventesima edizione di Lucca Games.

UN TRIS D'ASSI PER LUCCA GAMES

Ra Salvatore - Sulle tracce dei reami dimenticati

Bob Salvatore è uno degli autori di romanzi fantasy più prolifici e più celebrati al mondo. Best Selling Authors del New York Time, lo scrittore del Massachusetts è ricordato dal grande pubblico come l'autore delle avventure dell'affascinante e tenebroso elfo oscuro Drizzt Do'Urden, ambientate nell'universo di Forgotten Realms, una tra le principali ambientazioni di Dungeons&Dragons. Salvatore oltre ai suoi romanzi, alcuni dedicati al grande ciclo di Guerre Stellari, è l'autore di alcuni soggetti per videogame (PS2, Xbox, PC), tra i quali ricordiamo Forgotten Realms - Demon Stone (2004), proprio ell'Atari, che prende direttamente le mosse dai romanzi più significativi della sua produzione.

Non ultimo, la presenza a Lucca di RA Salvatore, sarà parte integrante del Worldwide

D&D Game, del 4 di novembre, di cui il celebrato autore americano sarà il cerimoniere d'eccezione.

Alan Lee - Dalle fate del Devon, agli hobbit di Matamata.

Il percorso tra i grandi illustratori del fantastico procede, anche grazie all'impegno dell'americana Imaginosis (Transmedia Art Company), con Alan Lee, artista premio Oscar per le straordinarie scenografie del Ritorno del Re e concept artist della trilogia cinematografica. Dopo John Howe, suo collega in Nuova Zelanda, e Brian Froud, con cui ha realizzato il bestsellers Faires e con cui condivide la cittadinanza a Dartmoor nel Devon, arrivano a Lucca Games i delicati acquerelli e le evocative matite di Alan Lee, esposte in una personale che ci guiderà tra le sognanti atmosfere dell'illustratore britannico. Infatti ben prima alla monumentale opera cinematografica neozelandese e delle collaborazioni con Ridley Scott per Legend e Terry Jones per Erik il Vichingo, questo maestro dell'illustrazione si era già rapidamente affermato come artista di fama mondiale grazie alla sua passione per la mitologia e le storie popolari e realizzando numerose illustrazioni per libri ispirati a cicli epici: "I Mabinogion", "Merlin Dreams", "Black Ships Before Troy: The Story of the Illiad" e ovviamente il "Signore degli Anelli" di Tolkien.

Steve Jackson – GURPS, ventesimo anniversario.

Uno grande scrittore, un illustratore di fama mondiale... non poteva quindi mancare un autore di giochi di rilievo internazionale. Steve Jackson, editor-in-chief dell'omonima Steve Jackson Games, è uno dei game-designer più apprezzati al mondo che conta al suo attivo quasi trent'anni di successi che spaziano dai giochi da tavolo ai giochi di ruolo: da Fantasy Trip e Car Crash agli inizi degli anni ottante, a GURPS, (Generic Universal RolePlaying System), un gioco pensato per essere adattabile a tutte le ambientazioni, dalla Roma Imperiale alla fantascienza, dall'epica della frontiera western fino alle avventure seicentesche popolate da guasconi, pirati e spadaccini. E proprio su questo titolo fondamentale della cultura ludica contemporanea che si concentrerà l'attenzione di quest'edizione con una mostra che ripercorrerà i suoi vent'anni di storia con curiosità e memorabilia. La presenza di Steve Jackson sarà ricca anche di altri momenti di interesse, dai seminari sul game-design, alle presentazioni delle ultime novità della sua casa editrice.

Come ogni edizione il programma completo e l'elenco integrale degli ospiti sarà divulgato agli inizi di settembre.