



COMUNE DI LUCCA



CON IL PATROCINIO DI:
Presidenza del Consiglio
del Ministro
Ministero per i Beni e le
Attività Culturali
Ministero dell'Ambiente e
della Tutela del Territorio
Regione Toscana



UNA CITTA' CONQUISTATA DAI FUMETTI

LUCCA COMICS & GAMES 2006: UN' EDIZIONE STRAORDINARIA

Per la ricorrenza dei 40 anni di rapporto fra la città e il fumetto, Lucca Comics & Games presenta una grande edizione, in centro storico, della durata di cinque giorni (dal 1 al 5 novembre)

Il 2006 sancisce i primi quarant'anni del legame tra il Fumetto e la città di Lucca.

E' dall'autunno del 1966, infatti, che il mondo del *cartooning* ha trovato ospitalità a Lucca, raggiungendo traguardi culturali ed economici importanti, attraverso l'annuale mostra-mercato.

Il mondo della comunicazione per immagini e, più in generale, della cultura, sono quest'anno più che mai puntati sulla città, in attesa della celebrazione di questo anniversario da parte di quella che è riconosciuta nel nostro Paese, e in tutto il mondo, come "la capitale italiana del Fumetto".

Un evento che la città, con una idea maturata in seno al "Comitato per le celebrazioni dei 40 anni di Lucca città del Fumetto", di ha deciso di festeggiare in maniera del tutto "rivoluzionaria" riportando dopo molti anni (l'ultima volta è stato nel 1982) la rassegna (per l'occasione della durata di cinque giorni, dall'1 al 5 novembre) nel centro storico, proprio dove tutto cominciò quarant'anni fa.

Per questa edizione 2006 la città torna così ad abbracciare il mondo del Fumetto e del Gioco ("Sempre più nel cuore della città", questo lo slogan della rassegna), offrendo le grandi e belle piazze del suo prezioso centro storico e i suggestivi spalti delle mura, per ospitare i padiglioni della mostra mercato che, forte del travolgente successo delle ultime edizioni (64500 le presenze nell'edizione 2005, oltre 300 gli espositori e 150 ospiti accreditati), occuperanno questo anno la superficie complessiva di oltre 15.000 mq.

Questi, nel dettaglio, gli spazi cittadini interessati (tutti non transennati, salvo l'area Games, all'ex Campo Balilla): piazza S. Michele, loggiato di palazzo Pretorio, piazza Grande, Cortile degli Svizzeri, piazza del Giglio, piazza S. Giovanni, piazza S. Martino, Corso Garibaldi – tratto compreso fra via della Corticella e via del Peso – Baluardo S.

Maria, spalto dell'ex Campo Balilla.

Le vie della città costituiranno i "corridoi" ideali di questa grande e ben articolata rassegna, una rilassante e suggestiva "area attrezzata" con a disposizione decine di caffè, ristoranti, pizzerie, bancomat, negozi, banche, servizi, zone di relax, aree per la musica e per il Cosplay, oltre a numerosi e ben attrezzati ambienti dedicati agli incontri, alle mostre espositive, agli eventi ed alle tavole rotonde, come gli auditorium, le sale cinematografiche, i teatri, gli spazi-mostra e lo stesso Museo Italiano del Fumetto e dell'Immagine.

E' un grande sforzo, quello presentato in questo 2006, ma anche un grande ed entusiasmante progetto che si propone di far vivere a tutti gli appassionati la più importante e completa fiera di settore nel clima e con le caratteristiche anche di un grande festival internazionale, nel quale il pubblico potrà alternare la visita agli stand commerciali, alle mostre di originali; gli incontri con gli autori e gli editori, alla visione di un programma di animazione o alla partecipazione ad un torneo di gioco.

Un ritorno in qualche modo "sognato" da molto tempo, che quest'anno, in virtù dell'importante anniversario, e grazie anche alla collaborazione del "Comitato per le celebrazioni dei 40 anni di Lucca Città del Fumetto" (partecipato da tutti gli enti e le istituzioni cittadine: Comune di Lucca, Provincia di Lucca, Camera di Commercio, Teatro del Giglio, Ascom, Confesercenti, Apt, Consorzio Itinera, Lucca Comics & Games srl, Museo del Fumetto e dell'Immagine di Lucca, Liceo Artistico) e al sostegno della Fondazione Cassa di Risparmio di Lucca e della Fondazione Banca del Monte di Lucca, sarà finalmente proposto.

Una sfida certamente notevole che vuole essere il degno tributo ad una storia tanto importante.