

Dream Walkers Ambientazione.

Chiudete gli occhi, rilassatevi e scivoliate dolcemente nel sonno...state per entrare nel Reame dei Sogni.

Sicuramente anche a voi sarà capitato di vivere qualche meravigliosa, o meno, avventura nel mondo dei sogni! Ma vi siete mai chiesti “che cos’è il mondo dei Sogni?”. Non avete mai pensato che il modo dei sogni possa essere l’unica vera e propria dimensione e che proprio da esso sia stato generato il mondo che conosciamo? Ecco come la pensiamo noi, che giorno dopo giorno, camminiamo, lottiamo e viviamo... nel Reame dei Sogni.

Ebbene sì, tutto ciò che avete fino ad ora visto, toccato e vissuto non è mai esistito e non esiste! Gli unici istanti veramente reali di vita sono stati i vostri sogni o visioni se mai ne avete avute, anche se voi non ne siete mai stati pienamente coscienti.

So che può sembrare impossibile, ma andiamo per gradi...

Il VeroMondo

Il Vero Mondo non è quello in cui le persone “vivono”, o meglio credono di vivere: questo è solo il MondoCosciente; il VeroMondo, così è chiamato dai Dream Walkers, è quello nel quale le persone “sognano”.

In tale mondo noi siamo creature di puro spirito che, per la natura stessa del VeroMondo, abbiamo poteri immensi, capaci di modificare la realtà a piacimento con il nostro semplice volere. Il VeroMondo ha in sé una realtà fisica, ma la realtà stessa è modificata e cambiata istante per istante dalla forza emozionale di chi vive. Vi chiederete come tutto ciò sia possibile; il VeroMondo, è in realtà permeato da una sostanza detta **L’ESSENZA**, capace di modificarsi reagendo con le emozioni ed i desideri; tale sostanza si propaga nello spazio e lo riempie dando luogo a ciò che è l’Universo; ma non in tutti i luoghi la concentrazione di **ESSENZA** è la stessa. Quando ancora noi eravamo liberi, avevamo individuato un luogo in cui lo spazio fosse denso di **ESSENZA**: Esso era, ed è tuttora, una sorta di Portale o Sorgente dal quale proviene L’ESSENZA che veniva chiamato: “**Sorgente**”. Nessuno sa o ha mai saputo da dove provenisse quella strana sostanza intangibile, ma tutti erano unanimi che la fonte di provenienza fosse quel luogo arcano. Fu proprio quando l’ambizione e la noia di un mondo privo di pericoli, dove bastava volere una cosa perché si avverasse che spinse alcuni di noi a violare il divieto di avvicinarsi alla **Sorgente**. Fu allora che ebbe inizio la catastrofe: chi si avvicinò alla sorgente notò che a differenza degli altri luoghi, la sostanza stessa reagiva automaticamente, senza bisogno di essere volontariamente attivata; fu proprio quella consapevolezza che creò negli animi la paura di non riuscire a controllare le proprie emozioni e più queste paure crescevano e meno esse divennero controllabili, finché vennero generati gli “*Incubi*”: veri e propri esseri che iniziarono a vagare per il mondo in cerca di cibo: Paure! Essi divennero delle vere e proprie creature tangibili, che rimasero presso **la Sorgente** per lungo tempo, finché il loro potere non fu così grande da prendere il sopravvento su di noi, ed alcuni di noi vennero addirittura catturati e portati in prossimità della **Sorgente**, affinché letteralmente sommersi dagli incubi, ne generassero di nuovi e fornissero nuovo nutrimento.

Fu allora che ci rovinammo con le nostre stesse menti. Fu presa la pazza decisione di recarsi in massa a liberare coloro che erano stati assoggettati, e di distruggere gli Incubi con il potere immenso garantito dalla grande quantità di **ESSENZA**. Ma quando venne il momento, alcuni manifestarono l’idea che in quel luogo gli Incubi non potessero essere sconfitti, ed a poco a poco il panico generale si diffuse e gli Incubi ci assoggettarono completamente.

Essi ci ingabbiarono attaccandosi alla nostra essenza come un parassita instaurando nelle nostre menti un mondo fittizio dove le paure, le angosce fossero sempre presenti, dove il pericolo fosse amplificato dalla limitatezza di una vita senza poteri, dove l'ignoranza e la mancanza del sapere facesse proliferare tutta una serie di falsi miti e leggende e dove la paura di morire toccasse il cuore di ogni uomo. Ecco, è questo il mondo in cui viviamo, un mondo falso creato appositamente dagli Incubi, affinché essi stessi si possano nutrire: esso è il MondoCosciente.

L'essenza di ognuno di noi giace là nei pressi della SORGENTE con uno o più *Incubi* che lo plagiano e lo costringono a "vivere" con le sue paure; ma i nostri spiriti hanno comunque bisogno di riposo, e questa necessità è ciò che ci fa sentire esausti e che ci spinge a dover dormire. I nostri sogni infatti non sono altro che parte del nostro spirito che riesce a prendere il sopravvento sulle nostre paure, cioè dagli Incubi e a staccarsi dal mondo fittizio per ritornare a muoversi disorientato nel VeroMondo. La stanchezza del MondoCosciente che ci fa cadere nel sonno non è altro che una sorta di autodifesa che il nostro spirito nel VeroMondo utilizza per metterci al riparo dalla peggiore invenzione degli incubi: La notte. Gli incubi infatti, nel mondo che ci hanno accollato, hanno reso "vero" il fatto che il buio potesse abitare in mezzo a noi, facendo così in modo da far crescere così tanto le nostre paure da permettere ad alcune creature di controllare a piacimento parte di questo mondo. Ecco dunque spiegate tutte le leggende sulle creature più disparate: da demoni a vampiri, a diavoli, extraterrestri, ecc... che giornalmente vengono inconsciamente alimentate dalle persone.

Tra di noi però alcuni hanno trovato un modo di concentrarsi e di staccarsi parte del proprio essere dagli incubi e quindi dalla coscienza e di spostarsi nel VeroMondo: essi sono i DreamWalkers.

Concentrandosi tutti insieme nel MondoCosciente è quindi possibile entrare nel MondoVero ed utilizzare parte dei propri poteri. Il processo di apprendimento non è però facile, anche perché la nostra mente è comunque radicata nel fatto che alcune cose siano impossibili da fare. Questo ci limita parecchio, ma con il tempo e con la pratica è possibile interagire con il VeroMondo e plasmarlo a proprio piacimento mediante il Morphing. Il Morphing è l'arte di plasmare l'**ESSENZA** e di creare e modificare la realtà a piacimento; ovviamente questo procedimento può diventare pericoloso in quanto qualsiasi tentativo di Morphing mal riuscito genererà un cambiamento improvviso nella realtà secondo le paure più nascoste. Come prima o poi tutti i DreamWalkers imparano: utilizzando il Morphing si scuote la realtà del VeroMondo, e questo può essere percepito da un Incubo che si trovi nelle vicinanze guidandolo verso il luogo in cui è avvenuto il Morphing.

E questo è aggravato dal fatto che parecchi sono gli incubi che vagano per il VeroMondo: nel momento infatti in cui ci si stacca dal MondoCosciente anche parte dell'incubo si stacca da ciò che rimane del nostro essere e come un segugio, come un cacciatore famelico insegue il DreamWalker fino a trovarlo e a cercare di ucciderlo. L'uccisione nel VeroMondo, detta anche "il Risveglio", viene provata dal DreamWalker come una vera e propria morte fisica e ciò è talmente straziante da limitare nuovamente le capacità di Morphing del soggetto.

Un saluto a tutti DreamWalkers, Andrea e Luca.